

CONSOLAS VS. MOBILIARIO DE OFICINA



Hay muchos argumentos convincentes acerca de las consolas sobre el mobiliario de oficina para aplicaciones de espacio crítico, como una sala de control. Los ambientes de salas de control son área especiales dentro de una organización en la que se llevan a cabo las operaciones críticas. A menudo, las decisiones sobre la vida y la muerte se llevan a cabo por los operadores, y su enfoque y atención no puede discutirse. Sus funciones son tan importantes que la ISO ha desarrollado normas específicas en torno al diseño de la sala de control. La norma ISO-11064 para la sala de control destaca en gran detalle los factores importantes del diseño de los muebles de consola para la sala de control y la configuración de la sala. Winsted diseña muebles de consola en cumplimiento a esta norma. A continuación se enumeran las principales razones para considerar en construir especialmente consolas, más que mobiliario de oficina.

1

Las consolas Winsted están diseñadas para el manejo de altas cargas de equipo, (varios monitores, múltiples procesadores), sin dejar de ser ergonómicamente correctas. Cada operador puede requerir controlar 4-6 o más pantallas a la vez. Las consolas Winsted pueden gestionar múltiples configuraciones de monitor de muchas maneras diferentes. El mobiliario de oficina está diseñado para uno o dos monitores. Con la adición de más pantallas en el mobiliario de oficina la correcta ergonomía se cae. En ambientes espacialmente críticos, estas posiciones operativas NO PUEDEN permitirse omitir cualquier información. La probabilidad de que esto ocurra se incrementa con el uso de mobiliario de oficina tradicional.

2

Otro aspecto de la colocación del equipo es la gestión de los procesadores y los dispositivos periféricos. Con la creación de las consolas Winsted de construcción especializada, los procesadores se guardan de forma segura a puerta cerrada, puertas con cerradura en la base de la consola. No hay ninguna posibilidad de que la sala de control experimente algún fracaso a consecuencia de que los equipos sean golpeados o los cables queden fuera del equipo. El mobiliario de oficina tradicional podría ofrecer soporte para el procesador, más no ofrece protección al equipo, además no permite manejar múltiples procesadores sin sacrificar el espacio ergonómico para las rodillas del operador.

3

Con un diseño apropiado de la consola, al igual que la consola Sight-Line de Winsted, los muebles ofrecen múltiples niveles de gestión de cables. Esto le permite separar los cables de alta y baja tensión, (alimentación y datos), y también proporcionan capacidades de gestión de cables hasta la interfaz del usuario. El mobiliario de oficina no se encuentra diseñado con la capacidad de gestión de cables pesados. Con un mínimo de equipo en un entorno de oficina, no pueden manejar la carga. En una sala de control especialmente en una situación de incidente, un cableado claro y eficaz puede minimizar el tiempo de inactividad en el caso de que sea necesario cambiar o añadir equipo.

4

Los ambientes de salas de control funcionan las 24 horas al día, 7 días a la semana y se pone una tensión increíble sobre el equipo. Las consolas Winsted están construidas para soportar los rigores de este tipo de uso. Un buen diseño de consolas utiliza una subestructura de acero y materiales de alto rendimiento que no se desgastan tan rápido como el mobiliario tradicional. El mobiliario de oficina está diseñado para 8 horas al día, 5 días a la semana, por lo que el uso los desgastará 3 veces más rápido que a una consola diseñada especialmente. Los muebles de la sala de control no se pueden descomponer creando interrupciones graves al operador. Cuando esto ocurre, graves consecuencias pueden tener lugar.

5

Los muebles de consola Winsted están garantizados para el uso 24/7 y el mobiliario de oficina tradicional no lo es. Incluso si usted encuentra un proveedor que garantice su producto para ese tipo de uso, no contará con la infraestructura para manejar las reparaciones y repuestos de manera oportuna como el fabricante de consolas lo hace. Esto puede dejar la sala menos que completamente funcional durante mucho tiempo.

6

Las consolas para sala de control Winsted son construidas con un acceso frontal y posterior hacia los procesadores y racks de montaje de equipo. Esto permite el acceso a los departamentos de TI y a otros proveedores de servicios de reparación de equipo, repuestos o actualizaciones sin interrumpir las operaciones de la sala. El mobiliario de oficina tradicional no está preparado para este tipo de actividad y por lo tanto se deben interrumpir las operaciones.

7

Otro factor importante en el ambiente de la sala de control es la capacidad para volver a configurar los muebles para dar cabida a cambios en el futuro. La madera, el pegamento y los tornillos del mobiliario tradicional no tiene flexibilidad en el futuro del diseño. La subestructura metálica de la base de los muebles de consola Winsted permiten a los muebles existentes configurar para satisfacer las necesidades futuras sin tener que empezar desde cero. Aunque no se pueden predecir las necesidades futuras, se puede elegir un producto que le permita ser tan flexible como sea posible.